

## FOCUS

### Le FabLab, atelier de fabrication numérique

Parce qu'elle est située sur un ancien site industriel devenu friche artistique, la bibliothèque prolonge ce passé lié à l'invention, la fabrication et la créativité en se tournant vers l'avenir et propose un FabLab, animé par un « maker ».

Espace collaboratif et numérique, lieu d'expérimentations et de partages, il met à disposition une machine à badges, des Arduino ou encore une découpeuse vinyle, ainsi que des outils numériques tels qu'une imprimante 3D.

De nombreux ateliers seront régulièrement proposés pour tous les publics. Des projets à plus long terme verront également le jour en partenariat avec les associations et les écoles voisines.

### Avec 1Dtouch, musique et jeux vidéo indépendants à la bibliothèque!

Dans le cadre d'un partenariat avec la SEPR, une classe d'élèves en menuiserie a réalisé l'habillage de la borne musicale 1Dtouch: 1 million de titres à écouter confortablement dans ce dispositif en forme de bulle imaginé par les étudiants.

1Dtouch, c'est aussi une borne d'arcade de jeux vidéo indépendants avec une offre émergente et créative.

### Un piano en libre accès

Afin d'encourager la pratique de la musique, un piano numérique est mis à disposition. À vous de jouer!

### La Grainothèque

Co-construite avec l'association des Défricheurs du Zénith qui anime le jardin partagé à deux pas de la bibliothèque, la grainothèque poussera en 2018.

Basée sur le principe de l'échange de graines, biologiques et reproductibles, c'est l'occasion de découvrir des variétés anciennes, d'apprendre à récolter ses graines et les partager avec les autres usagers.

nouvelle

# BIBLIOTHÈQUE DU 3<sup>E</sup> LACASSAGNE

86 avenue Lacassagne – Lyon 3<sup>e</sup>  
www.bm-lyon.fr  
bib3-lacassagne@bm-lyon.fr

Mardi, Jeudi, Vendredi 13h–19h  
Mercredi 10h–19h  
Samedi 10h–18h

Métro D arrêt Monplaisir-  
Lumière ou Grange blanche  
Bus 25, C13, C16 arrêt  
Feuillat-Lacassagne  
Tramway T3 arrêt  
Dauphiné-Lacassagne  
Vélo'v Feuillat-Lacassagne



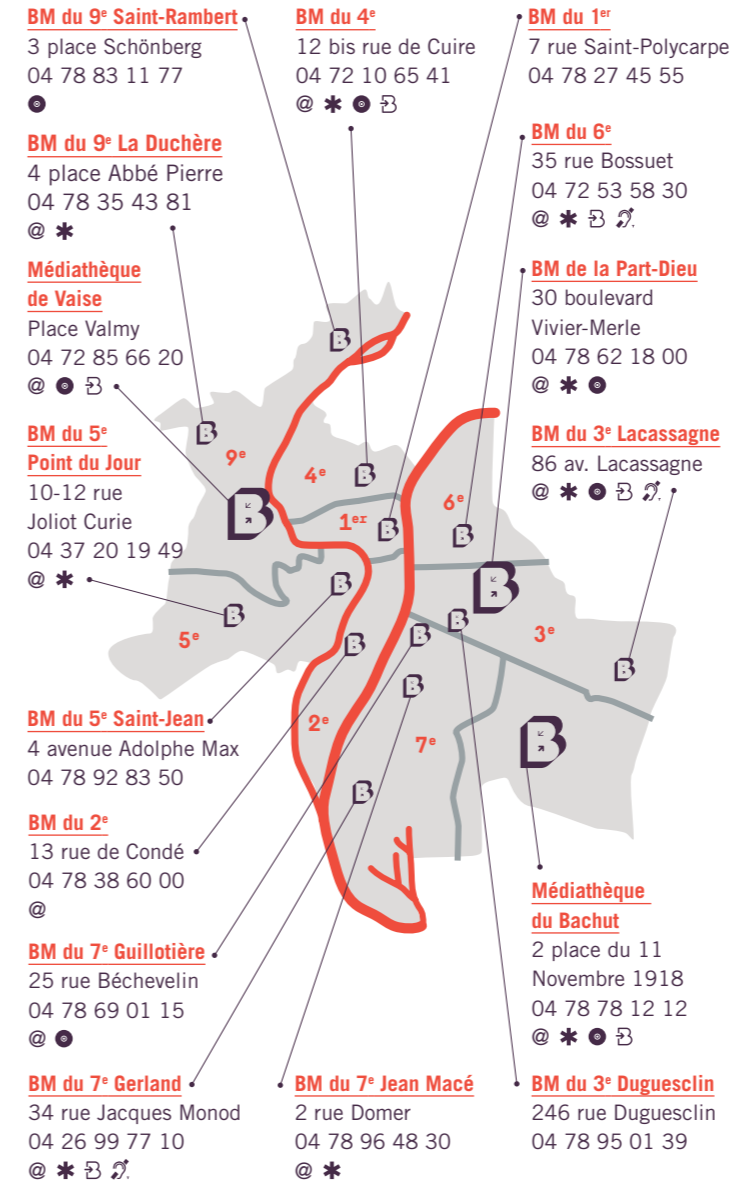
BIBLIOTHÈQUE  
MUNICIPALE  
DE LYON



Conception graphique: Perliette & BeauFixe.

## RÉSEAU DES BIBLIOTHÈQUES

Avec la nouvelle bibliothèque du 3<sup>e</sup> Lacassagne, la Bibliothèque municipale de Lyon devient un réseau de 16 bibliothèques réparties dans les 9 arrondissements de Lyon.



WiFi toutes les bibliothèques sont équipées de wifi

@ bibliothèques avec un espace numérique

● bibliothèques équipées d'une collection de CD

☒ bibliothèques avec une boîte de retour 24/24h–7/7j

\* bibliothèques avec un ordinateur adapté aux mal-voyants

☒ bibliothèques équipées d'une boucle magnétique

nouvelle

# BIBLIOTHÈQUE DU 3<sup>E</sup> LACASSAGNE

Marguerite  
Yourcenar

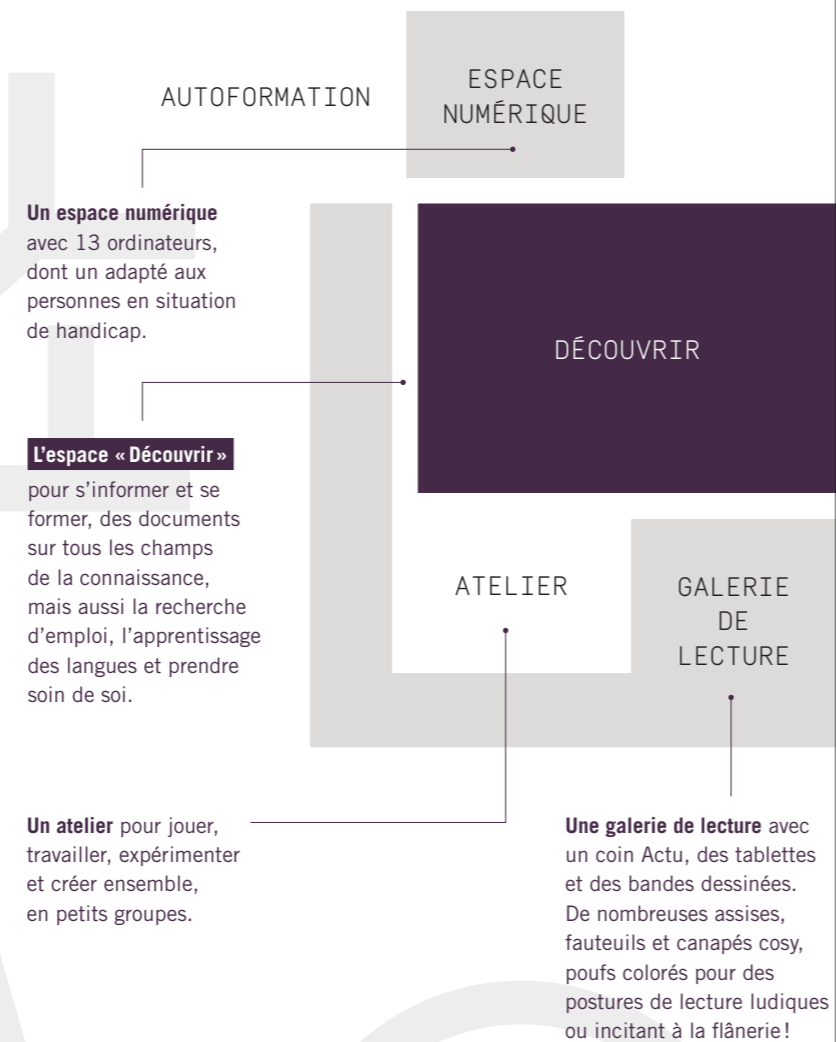


Entre l'avenue Lacassagne et le futur parc Zénith, la nouvelle bibliothèque est installée sur un ancien site industriel. Claire et lumineuse, dans une ambiance bois, verre et métal, elle se veut avant tout un lieu convivial et ouvert à tous.

# UNE NOUVELLE BIBLIOTHÈQUE

Sur 1000m<sup>2</sup> de plain-pied, les espaces sont aménagés en fonction de l'utilisation que chacun souhaite en faire : regarder un film, apprendre une langue étrangère, lire, jouer, expérimenter l'impression en 3D, échanger, jouer du piano, écouter de la musique ou des histoires, et bien d'autres choses encore !

## LES ESPACES



### Des jeux pour tous !

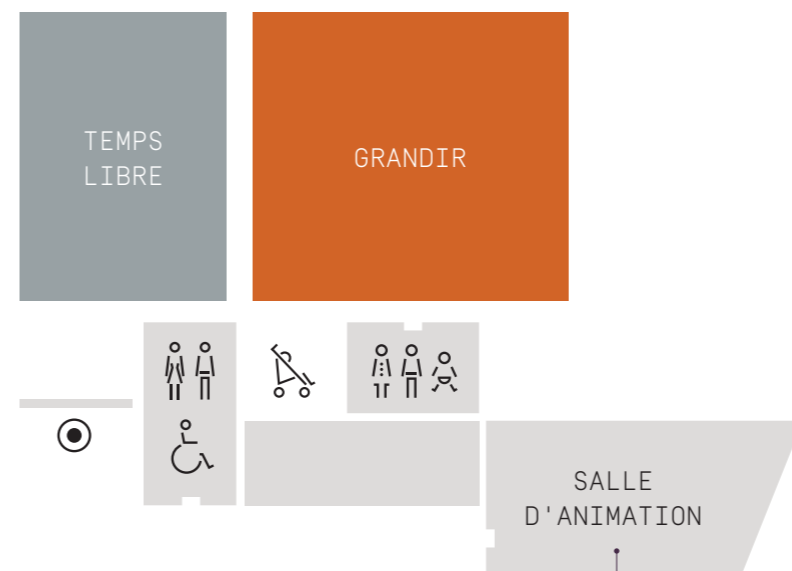
Jeux d'éveil pour les tout-petits, jeux de construction, jeux de société, jeux de cartes et jeux vidéo... ils sont à disposition pour jouer sur place dans les différents espaces ainsi que trois types de consoles (Xbox One, PS4 et WiiU) à tester tous les jours, sur inscription ou lors d'animations en soirée.

### L'espace « Temps Libre »

pour les loisirs et la détente, la vie pratique, la musique, le cinéma, les romans et les BD.

### L'espace « Grandir »

pour les enfants jusqu'à 11 ans et leurs parents



### Une salle d'animation

pouvant accueillir jusqu'à 60 personnes pour des conférences, spectacles, projections, expositions.

### Une bibliothèque connectée

Consulter l'actualité ou jouer sur tablette, dans l'espace Grandir et la galerie de lecture..., apprendre une langue étrangère, se former à un logiciel sur l'un des trois postes dédiés à l'autoformation..., apprendre à se servir d'un ordinateur ou à naviguer sur Internet, approfondir sa culture numérique, s'initier au code, créer un jeu vidéo à l'occasion d'un atelier (tous âges et tous niveaux)..., surfer sur le web en solo ou bénéficier d'un accompagnement individuel par un animateur numérique..., emprunter une liseuse pour le week-end... tout cela (et plus!) est possible.

## LA BIBLIOTHÈQUE EN CHIFFRES

